

RESULTADO DO EDITAL N° 02/2023 - DETEC

A chefia do Departamento de Engenharias e Tecnologia (DETEC), da Universidade Federal Rural do Semi-Árido (UFERSA), comunica aos interessados o resultado do edital N° 02/2023 em relação ao processo de seleção de bolsistas para atuarem no projeto **Gamificação e Engenharia de Ontologias na Promoção do Bem-estar e Equidade de Gênero em Sistemas de Tutores Inteligentes**, vinculado ao Programa Institucional de Bolsas de Iniciação Científica (PIBIC/CNPq), Programa de Iniciação Científica Institucional (PICI/UFERSA) e Programa Institucional Voluntário de Iniciação Científica (PIVIC), em conformidade com o que estabelece este edital, o Regulamento do Programa Institucional de Iniciação Científica da UFERSA e a Resolução Normativa CNPq N° 17/2006.

Resultados

Plano de Trabalho 01: Estudando como estereótipos em ambiente gamificados afetam o senso de significado, engajamento e desempenho dos estudantes

Candidato	Curriculo Lattes	IRA	Situação
FRANCISCO ALISSON DA SILVA	14	9.06	Selecionado
FRANCISCO LENILSON ALVES DE SOUSA	0	6.47	
MIDHIA DE QUEIROZ ELIAS	0	6.20	

Plano de Trabalho 02: Mineração de dados educacionais para a promoção de engajamento e bem-estar dos estudantes de ensino médio.

Candidato Único	Curriculo Lattes	IRA	Situação
MOISES HENRIQUE LIMA HOLANDA	—	—	Selecionado

Plano de Trabalho 03: Mineração de dados educacionais para a prevenção de insucesso e abandono escolar dos estudantes de ensino superior..

Candidato Único	Curriculo Lattes	IRA	Situação
DIEGO TALES LIMA PINHEIRO	—	—	Selecionado

Plano de Trabalho 04: Estudando como estereótipos em ambiente gamificados afetam o senso de realização, engajamento e desempenho dos estudantes

Candidato Único	Curriculo Lattes	IRA	Situação
JOAO GABRIEL DANTAS DE SOUZA SANTOS	—	—	Selecionado

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO
CENTRO MULTIDISCIPLINAR DE PAU DOS FERROS
DEPARTAMENTO DE ENGENHARIAS E TECNOLOGIA

Plano de Trabalho 05: Estudando os efeitos da gamificação fundamentada na teoria de fluxo no ensino de programação.

Candidato Único	Curriculo Lattes	IRA	Situação
FRANCISCO LENILSON ALVES DE SOUSA	—	—	Selecionado

Plano de Trabalho 06: Estudando os efeitos de estereótipos sobre emoções positivas, engajamento e desempenho dos estudantes em ambientes gamificados.

Candidato	Curriculo Lattes	IRA	Situação
ERIKY ABREU VELOSO	03	8.78	Selecionado
RUAN PABLO BARBOSA CLAUDINO	03	7.51	

Plano de Trabalho 07: Estudando como estereótipos em ambiente gamificados afetam o senso de relacionamento, engajamento e desempenho dos estudantes em ambientes gamificados.

Candidato	Curriculo Lattes	IRA	Situação
WILIANE DA SILVA LIMA	0	7.40	Selecionado
ARMANDO EDUARDO SOARES DOS SANTOS	0	6.89	

Plano de Trabalho 08: Mineração de dados educacionais para a prevenção de insucesso e abandono escolar dos estudantes do ensino médio.

Candidato Único	Curriculo Lattes	IRA	Situação
ANGELO SILVANO DA SILVA SABINO	—	—	Selecionado

Plano de Trabalho 09: Estudando os efeitos da gamificação fundamentada na teoria de fluxo na abordagem pedagógica de método do caso.

- Sem Inscrição

Plano de Trabalho 10: Mineração de dados educacionais para a promoção de engajamento e bem-estar dos estudantes de ensino superior.

- Sem Inscrição

Pau dos Ferros, 5 de setembro de 2023.